

LETNÍ ŠKOLY 2016



Tvorba webové aplikace - PHP, redakční systém Wordpress
Termín konání: 15. - 18. srpna 2016, vždy od 8:30 do 12:30

Úvod do počítačových sítí, virtualizace a bezpečnosti
Termín konání: 15. - 19. srpna 2016, vždy od 9:00 do 14:00

Základy programování pro ARDUINO UNO
Termín konání: 15. - 19. srpna 2016, vždy od 8:00 do 12:00

Programování a tvorba formulářových aplikací v prostředí .NET/C#
Termín konání: 22. - 25. srpna 2016, vždy od 8:30 do 12:00

Letní škola počítačového 3D modelování a 3D tisku
Termín konání: 24. - 26. srpna 2016, vždy od 8:30 do 14:30

